

## SCAMPER

|                        |   |
|------------------------|---|
| S – Substitute:        | Vervangen van bepaalde onderdelen, materialen, mensen, omgevingsfactoren            |
| C – Combine:           | Combineren van bestaande oplossingen  |
| A – Adapt:             | Aanpassen   |
| M – Magnify/Modify:    | Uitvergroten of verkleinen  |
| P – Put to other uses: | Iets een heel andere toepassing geven waar het oorspronkelijk niet voor bedoeld was |
| E – Eliminate:         | Verwijderen   |
| R – Rearrange/Reverse: | Herschikken of omkeren.   |

### *Hoe voer je deze methode uit?*

- Stap 1: Selecteer het probleem.
- Stap 2: Bereid de sessie voor door een korte beschrijving per element klaar te leggen.  
Vorm groepjes van 4 à 5 personen.
- Stap 3: Leg de werkwijze van SCAMPER uit, geeft hier eventueel voorbeelden bij.
- Stap 4: Bekijk en discussieer het probleem uitgebreid: wat is het probleem precies? Wat zijn de problemen? Bij wie liggen deze problemen? Wat is de gewenste situatie?
- Stap 5: Denk vervolgens stap voor stap middels de letters na over oplossingen.
- Stap 6: Leg alle ideeën vast.
- Stap 7: Reflecteer de uitkomsten.

Extra uitleg is te vinden op: <https://hatrabbits.com/scamper/>